Техническое задание на разработку чат-бота “pybot”

1. Создать бота и взять токен
2. Записать токен в файле cfg.py
3. Реализовать игру крестики-нолики (и с другими игроками, и с компьютером), сохранение в изображение поля, отправку изображений во время игры. При неверном ходе бот просит сходить правильно.
4. Создать БД с игроками крестиков-ноликов, количеством выигрышей, проигрышей и ничьих.
5. Прикрепить запуск игры к команде /XO
6. Реализовать отправку прогноза погоды (используя API Яндекс.Погоды) и прикрепить отправку к команде /weather .
7. Реализовать игру шахматы (с другими игроками) и прикрепить её запуск к команде /chess. После запуска игры человек пишет рейтинг других игроков (нижняя граница, не выше его рейтинга, верхняя граница, не ниже его рейтинга), с которыми он хочет играть и ограничения по времени; ищутся игроки, запустившие игры, но ещё не играющие в шахматы cо взаимоподходящим рейтингом и ограничениями по времени (пишется нижняя и верхняя граница ограничений по времени у игр, созданных другими игроками, которые[ограничения] считаются подходящими). Если рейтинг игроков и время на ход и на игр взаимоподходят друг другу, игра начинается. Рейтинг игроков записывается в БД. Доска шахмат сохраняется в изображение, которое отправляется к игроку. При неверном ходе(чужой фигурой/съесть свою фигуру/ход под шах/рокировка через битое поле, рокировка как защита от шаха) бот просит написать корректный ход.
8. Создать БД с игроками в шахматы.